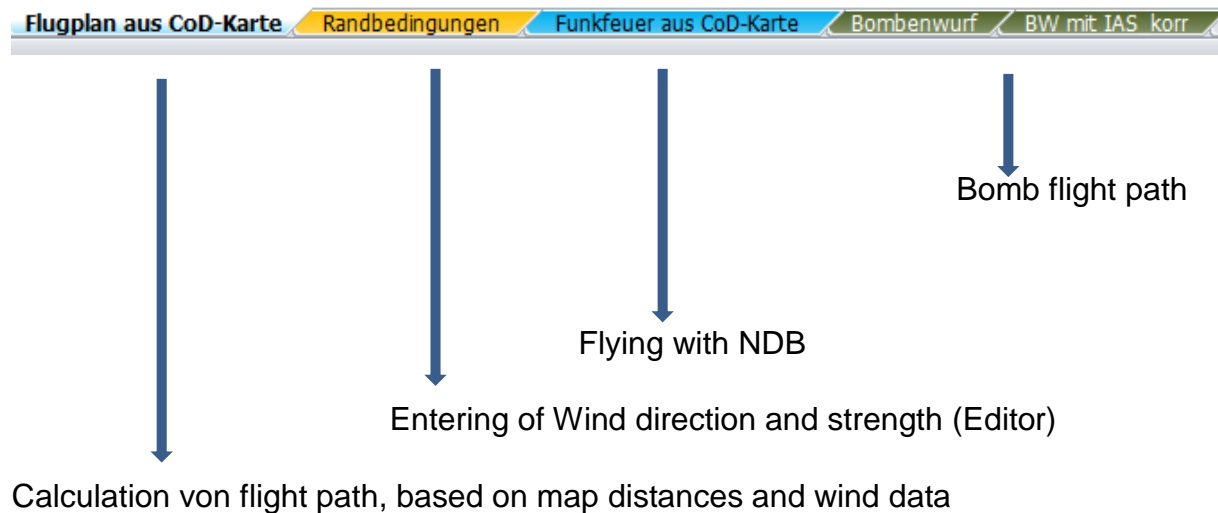


Tabs in Excel-File:



Flight path:

Kurse, Geschwindigkeiten und Zeiten

Annäherungsrechnung
Benutzung des CloD-Werkzeuges im Spiel

16.11.2014 / Meteor2

	Koordinaten		Name
aus CoD-Karte:	Delta X	Delta Y	
1 Ausgangspunkt (Startflugplatz)	0,0	0,0	Tramecourt
in Höhe (N.N.)	0		Flugplatz

↓

2 Sammelpunkt oder aktueller Punkt	-102,3	38,0	Ramsgate
zu erreichende Höhe (m)	3.000		Flugplatz
Anfluggeschw. SOLL - IAS (km/h)	280		

↓

3 Zielpunkt (vom Sammelpunkt aus)	-97,0	6,5	Willmington
Anflug in Höhe (N.N.)	3.000		Flugplatz
Anfluggeschw. SOLL - IAS (km/h)	280		

In der Karte:

An Eingabe der Randbedingungen denken !
(Wind, Temperatur)

Flugwinkel nach Korrektur von Missweisung & Deviation (Magnetkompass):	301	°	Luv-Winkel
Entfernung:	109	km	
Flugzeit, korr. um Windeinfluß (mm:ss)	21	41	
ist Steigleistung von	2,3	m / s	

→

Flugwinkel nach Korrektur von Missweisung & Deviation (Magnetkompass):	282	°	Luv-Winkel
Entfernung:	97	km	
Flugzeit, korr. um Windeinfluß (mm:ss)	17	33	
ist Steigleistung von	0,0	m / s	

Yellow: Fields for entering data

Green: Resulting parameters

- 1 Set starting point
- 2 Measure distance in map with map instruments
- 3 Enter these distances into the **yellow** fields (example: gathering areas in the air or target area)

Green fields on the right shows times and courses.

Before: Enter correct wind data into the yellow fields of tab "Randbedingungen"

The tab "Funkfeuer aus CoD-Karte" gives flight courses based on placed NDBs and their measurements in flight.

The tab "Bombenwurf" show parameters of bomb flight pathes (if not adjusted in the Lotfe).

Meteor2